

SEAL PLASTIC

SELLADOR PARA PISOS DE CONCRETO



Sello vitrificante superficial para pisos de hormigón. Abrillantador de pisos. Alarga la vida útil de la superficie de los hormigones en ambientes agresivos, otorgando buenas características de presencia y limpieza. El resultado son pisos que quedan resistentes al derrame de gasolina, aceite, alcohol y plastificantes.

Genera superficies brillantes, durables, resistentes, especialmente indicadas para zonas de tráfico. El producto otorga una buena resistencia al desgaste, siendo por esto una adecuada alternativa para pisos que tienen algún grado de desprendimiento de polvo.

Usos básicos: Estacionamientos y garages / Pisos de bodegas / Áreas de producción cosmética, comestibles, farmacéuticas, empaques de frutas / Pavimentos industriales

Limitaciones:

No aplicar sobre piso asfáltico

No aplicar en condiciones atmosféricas extremas (exceso de calor, frío o lluvia inminente)

Tomar las precauciones necesarias para trabajos con productos inflamables.

Instalación: Las superficies de concreto deben encontrarse secas, firmes, limpias y libre de polvo o partes sueltas. Para aplicar, se requiere tratamiento anti-sales.

Aplicación: Aplicar una primera mano con brocha, rodillo o equipo pulverizador; esperar 5 horas para aplicar la segunda mano. Si requiere, aplique manos adicionales. El secado final se obtendrá después de 24hrs aprox. a 20°C.

Mantenimiento: El producto permite aplicar manos adicionales para la mantención de la superficie. Para su aplicación siga las instrucciones de Preparación de superficie indicadas en la Instalación de esta ficha técnica.

Ecología: No disponer el producto en el suelo o cursos de agua, sino conforme a las regulaciones locales y previa neutralización. Para mayor información solicite la hoja de seguridad.



Especificaciones Técnicas

Rendimiento	4 a 5 m ² /L aprox. por mano dependiendo de la porosidad del piso
Color	Incoloro y gris
Tiempo de secado	24 hrs (a 20°C)
Densidad	0.875 - 0,9 gr/cc
Base	Metacrylate
Solvente	Aromático